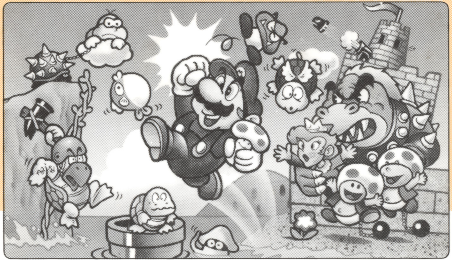
ファミリーコンピュータ™

スーパーマリオブラザーズ SUPER MARIO BROS.™

HVC-SM

取扱説明書



Nintendo®

このたびは任天堂〝**ファミリーコンピュータ カセット・スーパーマリオブラザーズ(HVC-SM)**〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

1．使用上の注意……P１
2．コントローラー各部の名称と操作の説明……P２～３
3．遊び方……P４～14
　㊙テクニック……P15～17

1. 使用上の注意

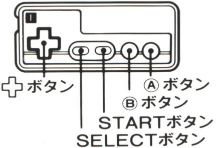
1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらす等、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
4) テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5) 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

※ファミリーコンピュータ、ロボットの仕様および外観の一部を、予告なく変更することがありますので、ご了承ください。

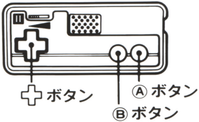
2. コントローラー各部の名称と操作の説明

＊ 1-PLAYERの時、Ⅰコントローラーを使用します。
＊ 2-PLAYERの時、Ⅰ・Ⅱコントローラーを使用します。

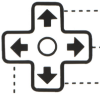
● Ⅰコントローラー



● Ⅱコントローラー



● ✚ボタン　マリオを操作します。



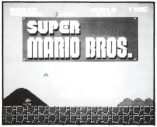
- ↑ ?
- → 右へ歩きます。（同時にⒷボタンを押すと走ります。）
- ↓ しゃがみます。（スーパーマリオの時。）
- ← 左へ歩きます。（同時にⒷボタンを押すと走ります。）

● Ⓐボタン

ジャンプ……長い間押すと、高くジャンプします。
&
泳ぐ……水中では、押すごとに、どんどん浮き上がります。
※水中の穴（画面下）は、マリオを引き込みますので、全力を出して泳いでください。

● Ⓑボタン

走る(**加速**)…加速してジャンプすると、より高くジャンプできます。
&
ファイアボール投げ…ファイアフラワーを取ると、ファイアボールを投げられます。



● SELECTボタン

タイトル画面で、このボタンを押すと印が移動します。希望するゲームに合わせてください。

※ゲームがスタートすると、SELECTボタンははたらきません。

● STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。

次に再スタートしたい時にも押してください。前の状態から続けられます。

※最高得点は、電源スイッチをOFFにすると消去されます。

3. 遊び方

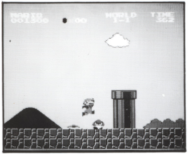
ものがたり

キノコ達の住む平和な王国に、ある日、強力な魔法を操る大ガメクッパの一族が侵略して来ました。おとなしいキノコ一族は、皆その魔力によって岩やレンガ、つくし等に姿を変えられてしまい、キノコ王国は亡びてしまったのです。

このキノコ達の魔法を解き、よみがえらす事ができるのはキノコ王国のお姫様ピーチ姫だけ。彼女は今、大魔王クッパの手中にあります。

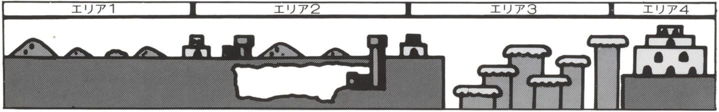
マリオは、カメ一族を倒してピーチ姫を救出し、再び平和なキノコ王国を築くために立ち上がりました。

テレビの中のマリオはあなたです。このアドベンチャークエスト（遠征）を完結できるのは、あなただけなのです。



このゲームは、右方向スクロールの**ファンタスティックアドベンチャーゲーム**です。
キノコ王国は、**いくつかのワールド**で構成されていて、各々のワールドは**4つのエリア**に分かれています。第4番目のエリアは、各ワールドのお城になっています。
お城には、カメ族に捕えられたお姫様と、お供のキノコがいます。マリオがお姫様を助けるためには、決められた時間内に各エリアのゴールにたどり着かなくてはいけません。マリオの行く手には、山あり、谷あり、海もあり、またカメの兵士や、いろいろな苦難と謎が待ち受けています。
最後のお城に捕えられているお姫様を、無事に救い出せるかどうか、それはあなたの腕次第、カメ一族を様々なテクニックを使って撃退してください。

(ワールド)



■遊び方

★スタート地点とタイム

● 各エリアの先頭からゲームは始まります。マリオがコースの半分程進んでいると、敵にかまれても、コースの中間地点から再スタートすることができます。

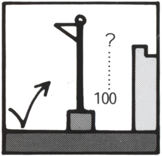
※最後のお城は、入口からスタートとなります。

● マリオがスタートすると、画面右上のタイムが減っていきます。ゴールに着いた時の残りタイムが、得点となって加算されます。

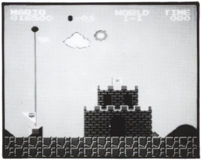
※最後のお城では、タイムボーナスがありません。

プログラム上、テレビによって、文字の一部が欠ける場合があります。

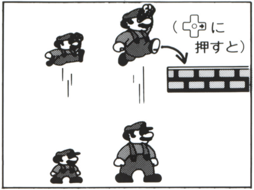
★ゴール



● 各エリアの終わりに小さなお城があり、その手前に大きな階段と旗のポールがあります。そのポールのより高い所につかまる程、高いボーナス点をもらえます。



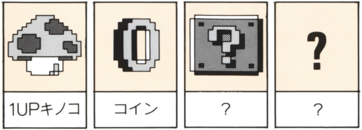
■テクニック



★ジャンプ……ジャンプの高さは、マリオもスーパーマリオも一緒です。

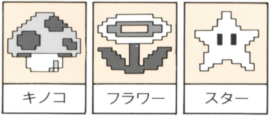
- Ⓐボタンを押す時間で、高さを変えられます。
- ジャンプ中でも、✚ボタンの左右どちらかを押すと押した方向へ移動できます。
- Ⓑボタンを押して助走して来ると、より高くジャンプすることができます。

★ボーナスキャラクタ



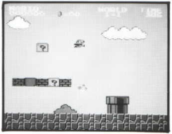
- 1UPキノコを取ると、マリオが1人増えます。
- コインを100枚集めると、マリオが1人増えます。
- その他にも、マリオを増やす方法があります。

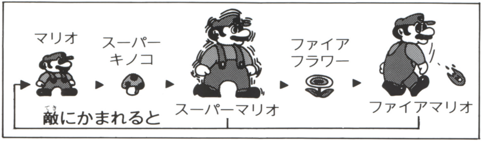
★マリオのパワーアップ



●パワーをくれる仲間達

レンガに変えられたり、消されたりしたキノコを見つけて助けると、彼等からパワーをもらって、次々と変身します。





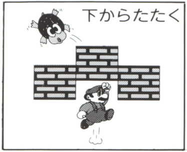
※スーパーマリオ・ファイアマリオは、敵にかまれても、元のマリオに戻るだけで、プレイヤーダウン(ミス)にはなりません。

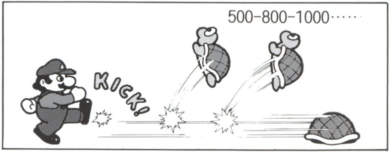
※元のマリオに戻って、しばらくの間は敵にかまれません。その時のマリオは半透明になっています。

★カメ族の倒し方

- ブロックの上の敵は、**下からたたく**。地上の敵は、**上から踏みつける**と倒すことができます。横や下からぶつかると、かみつかれてしまいます。

※水中では、どこからぶつかってもかみつかれます。





- 踏まれたカメは になり、しばらくは動きません。その間に蹴って他の敵を倒すこともできます。
- ファイアボールを持っている時は、敵に投げて倒すことができます。(Ⓑボタン)
- 敵の中には、不死身の敵もいるので注意しましょう。
- 倒し方によって、得点は異なります。いろいろと試してみましょう。

■ミスについて

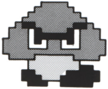
- カメ一族にかみつかれたり、炎などにぶつかった時。
- 自分の蹴った にぶつかった時。

※スーパーマリオの場合は、その場で元のマリオに戻り、ゲームを続けられます。

- 地上の穴や、水中の穴に落ち込んでしまった時。
- タイムがゼロになった時。

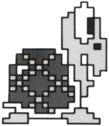
■登場キャラクタ

クリボー



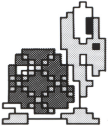
キノコ王国を裏切った悪いキノコ。踏むだけで消える。 100PTS.

ノコノコ(ミドリ)



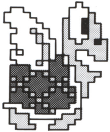
カメ帝国の兵士、マリオのいる方へ向かってくる。踏むとしばらく動かない。100PTS.

ノコノコ(アカ)



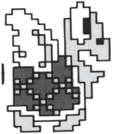
気が弱くて、行ったり来たり、そわそわしている。踏むとしばらく動かない。100PTS.

パタパタ(ミドリ)



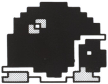
性格は凶暴でピョンピョン跳ねて来る。踏むと羽根が消える。 400PTS.

パタパタ(アカ)



のんびり屋でフワフワ空を飛ぶ。踏むと羽根が消える。 400PTS.

メット

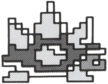


なかなかの曲者、ファイアボールで倒せない。 100PTS.

ハンマーブロス

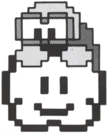
双子の兄弟で、なかなか身軽、ハンマーを投げてくる。 1000PTS.

トゲゾー



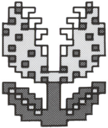
ジュゲムのペットだが手強い。上から踏めない。 200PTS.

ジュゲム



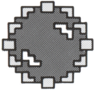
雲を操るナゾのカメ。マリオを追ってトゲゾーのタマゴを落とす。 200PTS.

パックンフラワー



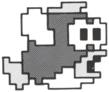
土管に生息する人喰い植物、急に顔を出すので注意。上から踏めない。 200PTS.

パイポ



トゲゾーのタマゴ、踏めない。　200PTS.

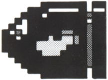
プクプク



普段(ふだん)は水中にいるが、ハネ上がるので空でも注意。水中では上から踏めない。

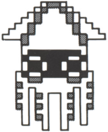
200PTS.

キラー



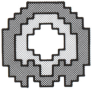
ゆっくりだが、しつこく追ってくる。
上から踏み落とせる。　200PTS.

ゲッソー



しつこくマリオを追い回す見張り役。
上から踏めない。　200PTS.

バブル

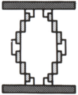


城内の炎の池から吹き出す真っ赤な岩、大魔王を守っている。

ピーチ

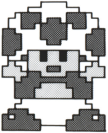
キノコ王国のお姫様、大魔王クッパの魔法を解く力を持っている。

ジャンプ台



上に乗るとマリオはピョンピョンはね続ける。ジャンプ台が伸びる時Ⓐボタンを押すと高くジャンプできる。

キノピオ



お姫様に仕える7人のキノコ、魔王の人質になっている。

大魔王クッパ

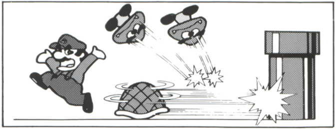
最後の城でお姫様を人質にしている。炎を吹いて攻撃してくる。

ファイアボールでやっつけた時のみ得点。

?PTS.

スーパー
マリオブラザーズ
㊙テクニック集

★必殺 攻撃テクニック



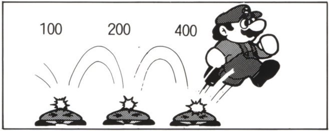
- を蹴って一緒に走って行くと（Ⓑボタン）、次々と敵にぶつけることができます。

※但し、 は などにぶつかって、ハネ返って来るので要注意。

- 敵を倒せば倒す程、次の敵が出現しやすくなります。連続して倒すには、倒した敵が画面から消えてから、蹴った について走ると次々と高得点が取れます。
- このゲームは、画面がスクロールしますので、実際に見えている画面の外側にも敵がいます。これらの敵には 攻撃は通用しません。何故かって……？　多分マリオが見ていない所で、飛び越えているのでは……。
  ところが、画面の外側でも に当たった はハネ返って来ます。ハネ返った音が聞こえたら、ジャンプして避ける準備をしておきましょう。
- が戻って来た時、上級者ならもう１度踏みつけて、 をその場に止めるテクニックがあります。
  他にもテクニックがありますので、捜してみてください。

★連続殺法

- 連続して敵を攻撃すると、高得点になります。
- コインは１枚で200点。このコインを100枚取ると、得点だけでなく、マリオが１人増えます。きっと、どこかに、コインがいっぱい詰っている場所があるはずです。捜してみましょう。



★ひみつ

- ブロックは１つ割ると50点になります。いろいろな所をたたいてみましょう。
- マリオを増やす方法は、いろいろあります。試してみましょう。
- エリアの最後に花火が上がることがあります。１発は5000点です。何発の花火が上がるか、それはひみつです。考えてください。

任天堂株式会社

本　　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地	TEL (075)541－6113番(代表)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22	TEL (03) 254－1781番(代表)
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32	TEL (06) 271－5514番(代表)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号	TEL (052)571－2506番(代表)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地	TEL (011)621－0513番(代表)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号	TEL (0862)52－1821番(代表)

©1985 Nintendo